

# La nuova Teoria della moltiplicazione, somma e sottrazione



di Cristiano Armellini  
cristiano.armellini@alice.it

# Obiettivo

- descrivere nuovi algoritmi di moltiplicazione somma e sottrazione per numeri in forma decimale e binaria a qualunque dimensione (anche di centinaia, migliaia di cifre)
- idea: trasformare i numeri in polinomi e usare l'algebra dei polinomi
- Notazioni:
  - \* sta per moltiplicazione
  - ^ sta per l'elevamento a potenza



# Il caso dei numeri binari

- Vogliamo calcolare  $6*3=18$  che in notazione binaria si scrive  $110*11=10010$
- Ponendo  $X = 2$
- $110 = (1*X^2+1*X^1+0*X^0)$
- $11 = (1*X^1+1*X^0)$
- allora devo moltiplicare i due polinomi:
- $(1*X^2+1*X^1+0*X^0)(1*X^1+1*X^0) =$
- $= X^3+2*X^2 +X = X^3+X*X^2+X =$   
 $X^3+X^3+X = 2*X^3 +X = 2*2^3+2 = 16+2 = 18$

# Il caso binario

- $6 + 3 = 9$
- $6 \Rightarrow 110$
- $3 \Rightarrow 11$
- $X = 2$
- $110 = X^2 + X^1 + 0$ ,  $11 = X^1 + 1$
- $6 + 3 = 110 + 11 = 1 * X^2 + 1 * X^1 + 0 * X^0 + 1 * X^1 + 1 * X^0 = 1 * X^2 + 2 * X + 1 * X^0 = 1 * 2^2 + 2 * 2 + 1 * 2^0 = 4 + 4 + 1 = 9$



# Il caso decimale

- Si voglia calcolare  $13 \cdot 17$
- $X = 10$
- $13 = X + 3$
- $17 = X + 7$
- $13 \cdot 17 = (X + 3)(X + 7) = X^2 + 10 \cdot X + 21 =$
- $= X^2 + X \cdot X + (2 \cdot X + 1) =$
- $= 2 \cdot X^2 + 2 \cdot X + 1 = 2 \cdot 10^2 + 2 \cdot 10 + 1 = 221$



# Il caso decimale

- Si voglia calcolare  $12 * 41$
- $X = 10$
- $12 = X + 2$
- $41 = 4 * X + 1$
- $12 * 41 = (X + 2) * (4 * X + 1) = 4 * X^2 + 9 * X + 2 = 492$
- Si voglia calcolare  $13 + 17$  e  $12 + 41$
- $13 + 17 = (X + 3) + (X + 7) = 2 * X + 10 = 2X + X = 3X = 30$
- $12 + 41 = X + 2 + 4 * X + 1 = 5 * X + 3 = 53$

# La sottrazione

- il caso della sottrazione è analogo sia per il sistema binario che per quello decimale al caso della somma
- $X = 10$
- $41 - 12 = (4 * X + 1) - (X + 2) = 3 * X - 1 = 29$
- $6 - 3 = 110 - 11 = 1 * X^2 + 1 * X + 0 - (1 * X + 1) =$
- $= X^2 - 1 = 4 - 1 = 3$  (qui  $X = 2$ )
- Allora possiamo fare operazioni di somma, sottrazione e moltiplicazione in modo veloce indipendentemente dalla dimensione dei numeri

# Nota

- Il metodo vale anche per i numeri in virgola mobile (decimali). Basta considerare le potenze negative del 10 (nel caso decimale) o del 2 (nel caso binario) ovvero  $10^{-1}$ ,  $10^{-2}$ , ....

